



VIGNOBLES
DE LA VALLÉE
DU RHÔNE



AOC CÔTES DU RHÔNE VILLAGES SAINT-ANDÉOL



Imaginez un paysage méditerranéen où des sols rouges rivalisent de couleurs avec un ciel bleu de Provence... Où les raisins tirent leur force de riches argiles formées aux creux de vastes massifs calcaires entre L'Ardèche, le Rhône et le plateau des Gras.



INTER RHÔNE

Pour découvrir nos Appellations d'Origine Contrôlée
vins-rhone.com





CÔTES DU RHÔNE VILLAGES SAINT-ANDÉOL

SOLS

CAILLOUTEUX



Vins puissants,
riches en alcool,
charpentés,
vins de garde.

ARGILEUX



Vins colorés,
riches en alcool,
arômes puissants,
tanniques.

CALCAIRES



Vins légers,
aromatiques,
souples, ronds,
gras, floraux,
fruités.

CÉPAGES PRINCIPAUX



Grenache
Syrah
Mourvèdre

NEZ



Fruits rouges/noirs
Garrigue
Épices
Truffe

BOUCHE



Équilibré
Velouté
Puissant

BRÈVE D'HISTOIRE

La culture de la vigne daterait de l'Antiquité, des archéologues ont trouvé des preuves d'une occupation romaine importante dans la plaine viticole d'Alba la Romaine où en travaillant les terres, les vigneron dégageaient des pierres de tailles et des fragments de marbre. On retrouve également une fabrique d'amphores à Saint Just d'Ardèche utilisées pour le transport, car les vins de la région étaient déjà appréciés à Rome.

Certains des domaines ont aussi des centaines d'années d'existence. Mais loin de se cantonner à ses habitudes, ce vignoble a toujours été - et est toujours - un foyer d'expérimentation. Les vigneron locaux ont un fort sentiment d'indépendance, et souvent un caractère affirmé, presque rebelle.

C'est peut-être pour cette raison qu'il a fallu si longtemps aux vigneron locaux pour revendiquer leur droit et créer cette appellation. Mais maintenant que c'est chose faite, Saint-Andéol est un nom à surveiller.

CLIMAT

MÉDITERRANÉEN



SOUS L'INFLUENCE DU MISTRAL
FORTE INFLUENCE DES CÉVENNES
SUR LA PLUVIOMÉTRIE

+ D'INFOS

www.syndicat-cotesdurhone.com
OU RDV SUR LE CAHIER DES CHARGES INAO

 SURFACE DE
PRODUCTION 2022

68 HA



PRODUCTION
TOTALE EN 2022

2 281 HL

